**REGULAMIN**

III edycji **GRY TERENOWEJ DLA DZIECI I MŁODZIEŻY**

GMINY ŻUKOWO **„**ZASZCZEP SIĘ SPORTOWO w Gminie Żukowo**”**

1. **PRZEPISY OGÓLNE**
2. **III edycja Gry Terenowej pt. „ZASZCZEP SIĘ SPORTOWO** w Gminie Żukowo**”** przeznaczona jest dla dzieci i młodzieży mieszkającej w Gminie Żukowo – uczniów Szkół Podstawowych klas 4-8 i Szkół Ponadpodstawowych.
3. Gra Terenowa organizowana jest przez Fundację Fantom we współpracy z Młodzieżową Radą Gminy w Żukowie, lokalnymi klubami i organizacjami sportowymi w ramach zadania współfinansowanego z budżetu Gminy Żukowo Programu: „Lokalne partnerstwo”.
4. Udział w Grze terenowej jest bezpłatny.
5. **CELE GRY TERENOWEJ**
6. Wdrażanie do aktywności rekreacyjnej dzieci i młodzieży z terenu Gminy Żukowo.
7. Rozwijanie własnych zainteresowań, pasji do sportu i promowanie różnych form aktywności fizycznej wśród dzieci i młodzieży.
8. Rozwijanie sprawności dzieci i młodzieży, wdrażanie do dbałości o zdrowie   
   i zainteresowanie różnymi formami uprawiania sportu.
9. Poszerzanie wiedzy mieszkańców dotyczącej bogatej oferty sportowej realizowanej przez Kluby sportowe, Stowarzyszenia, Fundacje, Szkoły i organizacje o charakterze sportowym na terenie Gminy Żukowo.
10. Promowanie osiągnięć sportowych mieszkańców naszej gminy.
11. Zapoznanie z wybitnymi sportowcami mieszkającymi na terenie gminy Żukowo, ich osiągnięciami i drogą do zdobywania sukcesów w sporcie.
12. Rozwijanie wiadomości z zakresu edukacji zdrowotnej.
13. Kształtowanie rodzinnych nawyków prozdrowotnych.
14. Wdrażanie umiejętności zagospodarowania czasu wolnego, przeciwdziałanie skutkom izolacji domowej.
15. Rozwijanie relacji rówieśniczych, integracji zespołowej i skutecznej komunikacji.
16. **ZADANIA SZKOŁY**
17. Zgłoszenie udziału Szkoły **do dnia 8 października 2021 r**, poprzez wypełnienie druku **formularza Zgłoszeniowego Szkoły (załącznik nr 1)** na adres : [m.dunajska@zukowo.pl](mailto:m.dunajska@zukowo.pl)
18. Wyznaczenie szkolnego Opiekuna Gry terenowej.
19. Wytypowanie 10 do 15 uczniów klas 4-8 i zgłoszenie Uczestników za pomocą **formularza Zgłoszeniowego Uczestników (załącznik nr 2)** **do dnia 8 października 2021 r.** na adres : [m.dunajska@zukowo.pl](mailto:m.dunajska@zukowo.pl)
20. Monitorowanie udziału reprezentacji uczniów w III edycji Gry terenowej i promowanie ich działań na stronie Szkoły.
21. Poinformowanie społeczności szkolnej o ostatecznych wynikach III edycji Gry terenowej po dokonaniu podsumowania przez Organizatora.
22. **ZADANIA OPIEKUNA SZKOLNEGO**
23. Opiekun szkolny Gry terenowej odpowiada za dokumentację Zgłoszenia Szkoły (załącznik nr 1) i Zgłoszenia Uczestników (załącznik nr 2) do Gry terenowej, Zgody Rodziców (załącznik nr 3).
24. Zapoznanie uczniów klas 4-8 i Rodziców z **Regulaminem III edycji Gry terenowej** pt.„ZASZCZEP SIĘ SPORTOWO w Gminie Żukowo”.
25. Wytypowanie 10 do 15 uczniów klas 4-8 Uczestników reprezentujących Szkołę w Grze terenowej.
26. Zgłoszenie Uczestników za pomocą **formularza Zgłoszeniowego Uczestników (załącznik nr 2)** **do dnia 8 października 2021 r.** na adres : [m.dunajska@zukowo.pl](mailto:m.dunajska@zukowo.pl)
27. Zebranie pisemnej **Zgody Rodziców (załącznik nr 3).**
28. Monitorowanie i wsparcie uczniów w działaniach podczas uczestnictwa w Grze terenowej.
29. Poinformowanie uczestników o **obowiązku posiadania stroju sportowego** (obuwie zmienne, koszulka i spodenki) podczas realizacji zadań sprawnościowych m.in. **udziału   
    w treningu szkoleniowym** wybranej dyscypliny sportu wymienionej w Karcie trasy Gry terenowej.
30. Wsparcie informacyjne Rodziców i pomoc w zakresie uzupełnienia **elektronicznego Zgłoszenia Uczestnika.**
31. Szkolny opiekun zespołu nie bierze bezpośredniego udziału w Grze terenowej, sprawuje opiekę merytoryczną nad reprezentacją uczniów, monitoruje realizację Gry terenowej przez jej Uczestników.
32. Formularz zgłoszeniowy Szkoły i Uczestników zawiera: dane identyfikacyjne szkoły, imiona i nazwiska uczniów oraz klasę, dane kontaktowe rodzica, adres mailowy rodzica, imię i nazwisko opiekuna zespołu uczniów, dane kontaktowe opiekuna, potwierdzenie opiekuna o posiadaniu pisemnej Zgody Rodziców na udział w Grze terenowej.
33. **PRZEBIEG GRY TERENOWEJ**
34. Zgłoszony przez Szkołę Uczestnik startuje w Grze terenowej zgodnie z **Regulaminem Gry terenowej**, co akceptuje Rodzic/prawny opiekun na zgłoszeniu elektronicznym.
35. Rodzic/prawny opiekun jest zobowiązany wypełnić **elektroniczne Zgłoszenie Uczestnika do dnia 08.10.2021 r.** na stronie fanpage **Facebooka Młodzieżowej Rady Gminy – Żukowo** <https://www.facebook.com/MRGZukowo/>
36. Rodzic/prawny opiekun lub Uczestnik jest zobowiązany posiadać **adres mailowy z możliwością logowania się do konta google**, aby mógł otrzymać Kartę trasy Gry terenowej.
37. Rodzic/prawny opiekun po dokonaniu **elektronicznego Zgłoszenia Uczestnika** otrzymuje automatyczne potwierdzenie udziału w Grze terenowej.
38. **Karta trasy Gry terenowej** zostanie wysłana na podany w Zgłoszeniu Uczestnika adres mailowy **najpóźniej w dniu 18 października 2021 r.**
39. Zadaniem Uczestnika jest rozwiązać wszystkie zadania zawarte w **Karcie trasy Gry terenowej.**
40. Zadania Gry terenowej Uczestnik rozwiązuje wyłącznie w okresie **18-24 października 2021 r.** Na rozwiązanie zadań i odesłanie Karty trasy Gry terenowej Uczestnik ma 7 dni – maksymalnie **do dnia 24 października 2021 r.** Rozwiązaną **Kartę trasy Gry terenowej** Uczestnik lub jego Rodzic wysyła na adres: **mrgwzukowie@gmail.com**
41. **START Gry** **terenowej** następuje **w dniu 18.10.2021 r**. lub wcześniej od momentu wysłania na adres mailowy Rodzica Karty trasy Gry terenowej z treścią zadań.
42. Gra terenowa polega na wykonaniu przez uczestnika wszystkich zadań opisanych w Karcie trasy Gry terenowej w regulaminowym czasie. Uczestnik zobowiązany jest rozwiązywać wszystkie zadania samodzielnie, bez udziału innych osób.
43. Nie wolno rozpowszechniać zadań i kontaktować się z innymi uczestnikami gry.
44. **KONIEC Gry terenowej** następuje w dniu **24 października 2021 r. o godz.24.00.**To ostateczny termin nadsyłania drogą elektroniczną Karty trasy Gry terenowej **do Młodzieżowej Rady Gminy - Żukowo na adres mailowy: mrgwzukowie@gmail.com**
45. Karty trasy Gry terenowej odesłane po dniu 24.10.2021 r. nie będą uwzględnione, karta otrzymuje zero punktów a uczestnik zostanie zdyskwalifikowany.
46. Podczas wykonania zadań Karty trasy gry terenowej, Uczestnik i Rodzic przestrzega zasady poufności i samodzielności Uczestnika.
47. W zadaniach związanych z przemieszczaniem się Uczestnika w terenie, **Rodzic/prawny opiekun ma obowiązek towarzyszyć dziecku i dbać o jego bezpieczeństwo**.
48. O klasyfikacji końcowej Uczestnika decyduje ilość zdobytych punktów za każde zadanie.
49. Ostateczna klasyfikacja indywidualna i międzyszkolna zostanie dokonana przez organizatora do dnia 30 listopada 2021 r. na spotkaniu podsumowującym.
50. Uczestnik wraz z Rodzicem/prawnym opiekunem **w dniach 18-24 październik 2021 r.** prowadzi bieżącą obserwację fanpage Facebooka **Młodzieżowej Rady Gminy – Żukowo https://www.facebook.com/MRGZukowo/,** gdzie pojawią się wiadomości - niezbędne do rozwiązania zadań teoretycznych.
51. Karta trasy Gry terenowej zawiera zadania: teoretyczne, techniczne, terenowe   
    i sprawnościowe, za które przydzielana jest punktacja od 0 do 3.
52. **Zadania teoretyczne** obejmują zakres wiedzy z edukacji zdrowotnej, osiągnięcia sportowe mieszkańców gminy Żukowo w różnych dyscyplinach sportowych oraz ofertę sportową dla dzieci, młodzieży i społeczności Gminy Żukowo. Podpowiedzi do pytań zamkniętych opublikowane będą na stronie facebooka Młodzieżowej Rady Gminy - Żukowo https://www.facebook.com/MRGZukowo/.
53. **Zadania techniczne, terenowe** dotyczyć będą rozwijania kreatywności, pomysłowości   
    i twórczego myślenia. Zadaniem Uczestnika będzie wykonać praktyczne zadanie   
    z wykorzystaniem terenów rekreacyjnych, placów zabaw, parków zieleni, przystani kajakowych i ogólnodostępnych obiektów sportowych na świeżym powietrzu. Efekt pracy uczestnik zarejestruje na zdjęciu lub krótkim filmie, który załączy w Karcie trasy Gry terenowej.
54. **Zadania sprawnościowe** oparte będą na zainteresowaniu wybraną formą aktywności – dyscypliną sportową dostępną w popołudniowej ofercie zajęć dla dzieci i młodzieży na terenie naszej gminy. Uczestnik będzie miał możliwość **wzięcia udziału w treningu szkoleniowym** wybranej dyscypliny sportu wymienionej w Karcie trasy Gry terenowej   
    w określonym miejscu i czasie. Udział w treningu szkoleniowym w **tygodniu   
    18-24.10.2021 r. Uczestnik potwierdza podpisem Trenera** na Karcie trasy Gry terenowej.   
    **Uczestnika OBOWIĄZUJE STRÓJ SPORTOWY** (obuwie zmienne, koszulka, spodenki i woda). Wyboru Uczestnik dokonuje wyłącznie spośród Klubów sportowych, Stowarzyszeń i Organizacji dostępnych w ofercie Organizatora w Karcie trasy Gry terenowej.
55. Powyższe zadania wymagają poruszania się po terenie obiektów sportowych, klubów sportowych, boisk, stadionów w Gminie Żukowo, dotarcia na wyznaczoną godzinę na pokazowy trening do wybranego obiektu sportowego, w związku z **czym obowiązkowa jest obecność Rodzica/opiekuna prawnego**, odpowiedzialnego za przemieszczanie się dziecka w terenie i udział w darmowych, pozalekcyjnych zajęciach.
56. **O zakwalifikowaniu Uczestnika do Gry terenowej decyduje:**
57. **Elektroniczne Zgłoszenie Uczestnika** dokonane przez Rodzica na stronie   
    fanpage facebooka Młodzieżowej Rady Gminy – Żukowo https://www.facebook.com/MRGZukowo/
58. Prawidłowo wypełniona dokumentacja przekazana do Opiekuna szkolnego (**Zgoda Rodzica – załącznik nr 3**)
59. **OBOWIĄZKI RODZICÓW/PRAWNYCH OPIEKUNÓW**
60. Zapoznanie z **Regulaminem** i zasadami udziału dziecka w III edycji Gry terenowej pt. „ZASZCZEP SIĘ SPORTOWO w Gminie Żukowo”.
61. Wypełnienie **elektronicznego** **Zgłoszenia Uczestnika do Gry terenowej** **(załącznik nr 4) do dnia 8 października 2021 r.** na stronie fanpage Facebooka Młodzieżowej Rady Gminy Żukowo <https://www.facebook.com/MRGZukowo/> i podanie w zgłoszeniu adresu mailowego, na który wysłana zostanie Karta trasy Gry terenowej.
62. Wyrażenie pisemnej **Zgody Rodzica (załącznik nr 3)** na udział dziecka w Grze terenoweji dostarczenie do szkolnego opiekuna.
63. Wyrażenie zgody na opublikowanie przez Organizatora wizerunku dziecka, imienia   
    i nazwiska, nazwy szkoły na stronach internetowych, publikacjach, informacjach medialnych i społecznościowych na potrzeby realizacji i promocji III edycji Gry terenowej.
64. Odebranie poczty mailowej najpóźniej w dniu **18 października 2021 r**. i przekazanie dziecku **Karty trasy Gry terenowej**.
65. Wysłanie **do dnia 24 października 2021 r**. rozwiązanej Karty trasy Gry terenowej na adres: [mrgwzukowie@gmail.com](mailto:mrgwzukowie@gmail.com)
66. Rodzic/prawny opiekun **ma obowiązek** **towarzyszyć dziecku podczas realizacji zadań** Gry terenowej i dbać o jego bezpieczeństwo.
67. Przypomnieć dziecku o **obowiązkowym stroju sportowym** (obuwie zmienne, koszulka, spodenki i woda) podczas **udziału w treningu szkoleniowym** w wybranej dyscyplinie sportu wymienionej w Karcie trasy Gry terenowej.
68. **Zapewnić dojazd i powrót dziecka na trening szkoleniowy** na terenie gminy Żukowo   
    (oferta Organizatora) i potwierdzić udział dziecka podpisem trenera na karcie trasy Gry terenowej.
69. **PRZEPISY SZCZEGÓŁOWE**
70. W Grze Terenowej bierze udział maksymalnie 10-15 Uczestników ze szkoły.
71. W przypadku braku elektronicznego Zgłoszenia Uczestnika, organizator nie dokona wysłania Karty trasy Gry terenowej, co oznacza, że Uczestnik zostaje zdyskwalifikowany.
72. W przypadku braku jakiegokolwiek pisemnego dokumentu Uczestnika do dnia rozpoczęcia Gry terenowej, organizator dyskwalifikuje uczestnika.
73. Uczestnicy Gry terenowej zdobywają punkty w kategorii indywidualnej i międzyszkolnej.
74. W kategorii indywidualnej wygrywa uczestnik, który wykona wszystkie zadania Karty trasy Gry terenowej i uzyska największą ilość punktów.
75. W kategorii międzyszkolnej organizator sumuje punkty zdobyte przez wszystkich uczestników z danej szkoły.
76. Organizator zastrzega sobie możliwość dokonania zmian w Regulaminie do czasu startu gry terenowej.
77. Gra może zostać odwołana przez Organizatora bez podania przyczyny.
78. Interpretacja niniejszego Regulaminu zależy wyłącznie od Organizatora.
79. Od decyzji Organizatora nie ma odwołania.
80. Uczestnikowi nie wolno ujawniać treści zadań zawartych w Karcie trasy Gry terenowej.
81. Wątpliwości i protesty powinny być zgłoszone organizatorowi Fundacji Fantom lub MRGŻ w czasie 3 dni od dnia zakończenia Gry terenowej.
82. Zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia   
    27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych uczestnik i rodzic/prawny opiekun wyraża zgodę na gromadzenie i przetwarzanie danych osobowych podanych w zgłoszeniu   
    i formularzu w celu realizacji Projektu Gry terenowej „ZASZCZEP SIĘ SPORTOWO   
    w Gminie Żukowo”, odbywa się on w zakresie i zgodnie z zasadami określonymi w opisie obowiązkowej klauzuli informacyjnej.
83. Rodzic/prawny opiekun wyraża zgodę na opublikowanie przez Organizatora wizerunku dziecka, imienia i nazwiska, nazwy szkoły na stronach internetowych, publikacjach, informacjach medialnych i społecznościowych na potrzeby realizacji i promocji Gry terenowej.
84. Potwierdzenie zapoznania się z niniejszym Regulaminem Uczestnik i Rodzic potwierdza pisemnie na Zgodzie Rodzica oraz poprzez elektroniczne wypełnienie formularza Zgłoszenia Uczestnika do Gry terenowej.
85. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry terenowej, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu głos rozstrzygający należy do Organizatora.

 